



# APPPS LIVE

(Aplikasi Pelayanan Proyek Program Sabda)

## DAFTAR ISI

### 1. REPORTASE

- App-✝ alks: Liputan Start Up Mission Conference 2016

### 2. KOMUNITAS

- App-✝ alks: Wawancara dengan Admin Situs Paskah Indonesia dan FB Paskah
- App-✝ alks: Berbagi Cerita Paskah dengan Media Digital

### 3. PELAYANAN/PROYEK/PROGRAM

- App-✝ ech: Menyambut Paskah dengan Berbagai Bahan Digital

### 4. ARTIKEL+

- App-✝ alks: Menggunakan Teknologi untuk Menjelaskan Arti Paskah yang Sebenarnya

## EDITORIAL

Shalom Sahabat **Apps4God**,

Pada tanggal 25 Maret 2016, kita akan merayakan hari yang sangat penting bagi orang percaya, yaitu peristiwa kematian Tuhan Yesus yang diikuti dengan perayaan kebangkitan-Nya pada [hari Paskah](#). Persiapan pasti sudah dilakukan oleh gereja sejak jauh-jauh hari agar jemaat bisa merayakannya dengan khidmat sesuai kebenaran firman Tuhan.

Dalam era teknologi ini, gereja juga bisa memanfaatkan teknologi untuk menolong jemaat memahami [makna Paskah](#) yang sebenarnya. Hal inilah yang menjadi kerinduan tim **Apps4God** dalam edisi [APPPS LIVE](#) kali ini. Redaksi akan membagikan informasi bagaimana melalui teknologi kita bisa mendapatkan [bahan-bahan digital seputar Paskah](#) sehingga gereja dan jemaat dapat mempersiapkan diri dengan lebih baik, mulai dari apps, bahan multimedia, situs, media sosial, dan lain sebagainya. Ya, kalau dilakukan dengan benar, teknologi dapat menjadi alat yang dapat membawa jemaat semakin mendalami kebenaran firman Tuhan. Kiranya menjadi berkat.

Pada kesempatan yang indah ini, segenap tim **Apps4God** juga ingin mengucapkan, "Selamat Paskah! Biarlah anugerah kasih Allah memampukan kita untuk melayani Dia lebih lagi di era teknologi ini. Salam **Apps4God!**"

*In Christ,*



Hilda Debora  
Pemimpin Redaksi APPPS LIVE  
[hilda@in-christ.net](mailto:hilda@in-christ.net)  
[Tentang](#)

## REPORTASE

### App- alks: Liputan Start Up Mission Conference 2016



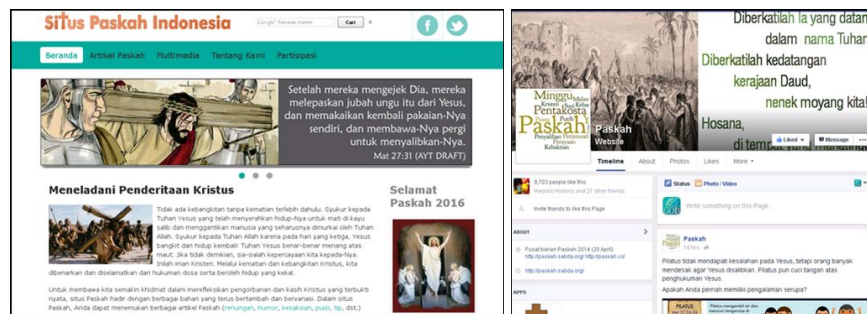
Pada Sabtu 19 Maret 2016, perwakilan dari tim **Apps4God** menghadiri [Start Up Mission Conference 2016](#), sebuah event yang diadakan untuk mendorong semangat generasi muda membangun [bisnis start up](#). Narasumbernya adalah empat orang Kristen yang menggeluti bisnis startup dan pelayanan kreatif dari berbagai latar belakang, yaitu Andy Zain (direktur pengembangan startup), Darwin Liang (pendeta), Joshua Iwan Wahyudi (trainer dan motivator), dan Gaery Undarsa (direktur startup travel). Sepanjang acara, mereka menyampaikan materi-materi yang melengkapi para peserta membangun start up dengan hikmat, termasuk risiko dalam membangun dan mengembangkan visi misinya.

Salah satu pembahasan yang diikuti oleh 85-an orang peserta adalah "Riding Change" (Menunggangi Perubahan). Dalam pembahasan ini dipaparkan bahwa era digital mengalami pergantian tren dan keinginan yang cepat. Karena itu, perubahan adalah hal yang tak bisa dihindari. Setiap orang perlu belajar membaca perubahan dan mengambil langkah untuk memanfaatkan perubahan tersebut. Untuk menunggangi perubahan, kita perlu mengenal diri sendiri dan mengenal perubahan itu sendiri.

Di sisi lain, judul konferensi yang memakai istilah "mission" (misi) ternyata tidak ada hubungannya dengan misiologi, tetapi misi yang juga dipakai dalam dunia bisnis. Subtema "Inovation, Technology, Business, Faith" mengundang tanda-tanda, kenapa "faith" ditaruh di urutan yang terakhir. Ternyata, sebagian besar pembahasan memang tidak secara khusus didasarkan pada firman Tuhan, melainkan teori bisnis sekuler. Alangkah baiknya jika pembahasan mereka dimulai dari aspek iman, panggilan, dan misi Allah sehingga pencarian misi hidup dapat lebih berpusatkan pada Allah dan bukan pada diri sendiri. Harapan tim **Apps4God**, jika ada kesempatan acara seperti ini diadakan lagi, prinsip-prinsip iman Kristen bisa dibahas dengan lebih jelas sehingga benar-benar mendasari prinsip pembuatan startup yang nantinya bertujuan untuk memuliakan Tuhan.

## KOMUNITAS

### App-alks: Wawancara dengan Admin Situs Paskah Indonesia dan FB Paskah



Setiap tahun perayaan **Paskah** diperingati dengan berbagai cara, baik dengan mengikuti ibadah di gereja, merenungkan firman, berpuasa, dan sebagainya. **Yayasan Lembaga SABDA** juga "merayakan" Paskah dengan caranya tersendiri, yaitu melalui **situs Paskah Indonesia** dan **media sosial Paskah**, kami mendorong para anggota untuk terus memaknai pengorbanan Yesus dalam hidup kita masing-masing. Tim **Apps4God** berkesempatan untuk mewawancarai Sdri. **Santi** dan **Setya** (staf YLSA, yang bertugas mengelola situs dan komunitas Paskah) untuk melihat dinamika pelayanan digital di Indonesia dan bagaimana mengaplikasikannya dalam lingkup pelayanan kita.

#### 1. Apa latar belakang dimulainya pelayanan Paskah melalui situs dan media sosial Yayasan Lembaga SABDA?

**Santi:** *YLSA rindu menyediakan tempat sebagai pusat digital **berbagai bahan Paskah yang bermutu dalam bahasa Indonesia**. Bahan-bahan tersebut berupa artikel, drama, renungan, bahan mengajar, kesaksian, khotbah audio, puisi, resensi buku, ulasan situs, tip, humor, lagu, gambar Paskah, dan kartu Paskah. Dengan memanfaatkan situs dan media sosial, YLSA terus mengusahakan supaya berbagai bahan Paskah bisa disebarluaskan kepada seluruh masyarakat Kristen Indonesia.*

#### 2. Apa manfaat yang dirasakan oleh para pengunjung ketika mengunjungi situs Paskah dan media sosialnya?

**Santi:** *Para pengunjung dan penyuka Facebook sangat terberkati dengan berbagai bahan seputar*

Paskah dan mereka dapat menggunakannya untuk pelayanan mereka. Selain itu, melalui media [Facebook](#) dan [Twitter](#), diskusi bertopik Paskah juga diadakan untuk menolong para pengunjung dan penyuka terlibat aktif dalam diskusi, bersikap kritis, dan makin mendalami [makna Paskah](#) seturut dengan kebenaran firman Allah.

### 3. Pengalaman apa yang menarik dalam mengelola komunitas Paskah ini? Adakah buah yang bisa dipetik?

**Santi:** Pengalaman yang paling menyenangkan adalah ketika kita bisa [berbagi bahan-bahan seputar Paskah kepada banyak orang](#). Selain memang untuk berbagi bahan, kita juga berharap bisa menolong dan memperlengkapi setiap orang percaya dan gereja dalam mempersiapkan dan menyambut Paskah dengan benar.

Pengalaman yang kurang menyenangkan, sebenarnya tidak ada. Sebab, yang kami beritakan adalah Kabar Baik. Jika ada ketidaksukaan/keberatan dari pihak-pihak tertentu, justru membuat kami lebih giat untuk memberitakan firman-Nya. Kami percaya ketika kami memberitakan firman-Nya, Tuhanlah yang akan bekerja dalam diri seseorang yang membaca [artikel](#), [renungan](#), [update status](#), dll..

Lihat Wawancara Lengkap

## App- alks: Berbagi Cerita Paskah dengan Media Digital

Pekan ini, tim [Apps4God](#) berbagi cara-cara menceritakan [Paskah](#) dengan media digital yang dilengkapi hashtag [#ceritakanpaskah](#). Menggunakan aplikasi, cerita bergambar, dan memberikan pertanyaan mengenai Paskah adalah sebagian dari banyak cara yang dapat digunakan gereja untuk memberitakan tentang penderitaan dan pengorbanan Yesus Kristus. Berikut adalah komentar dari beberapa Sahabat [Apps4God](#) yang memberikan respons positif tentang bagaimana media digital dapat membantu menumbuhkan pengenalan mereka akan Tuhan:



**"Sangat membantu sekali. Biasanya kalau mau kuis, harus cari dulu di Alkitab. Tetapi, puji Tuhan dengan adanya media elektronik memudahkan saya membuat kuis dan games. Terima kasih banget. Gbu."**

(Henny Lodia Foes)

**"Media digital yang digunakan untuk menampilkan cerita-cerita Alkitab dalam bentuk ilustrasi gambar sangat menarik dan mudah dimengerti. Apalagi bila dilampirkan foto yang sebenarnya kondisi saat ini sesuai cerita paskah. GBU."**



(Debrian Ruhut Saragih)



"Dengan media digital, menceritakan Paskah menjadi lebih mudah dan efektif .... Kita bisa lebih mudah membagikan gambar, kutipan firman Tuhan, dan kutipan-kutipan yang menjelaskan makna Paskah melalui media digital lainnya. Hal ini biasanya membuat orang-orang tertarik dan kadang bertanya lebih lanjut mengenai peristiwa di baliknya. Dengan begitu, bisa terbuka kesempatan untuk berdiskusi mengenai pengorbanan Tuhan Yesus dengan orang lain melalui media digital."

(Harjono Honoris)

Apakah Sahabat mau berbagi cara-cara atau ide lain untuk membagikan cerita Paskah? Mari berbagi dalam postingan di bawah ini.

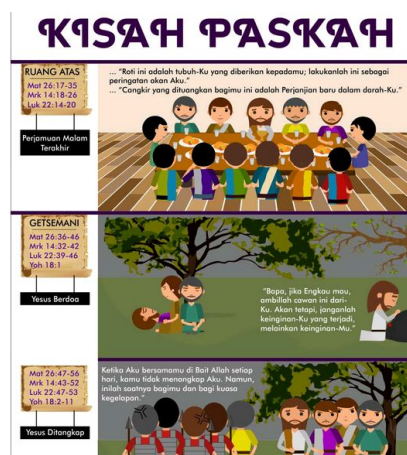
Mari Berbagi

## PELAYANAN / PRODUK / PROGRAM

### App-ech: Menyambut Paskah dengan Berbagai Bahan Digital

Mari kita menyambut dan memaknai [Paskah](#) tahun ini dengan menikmati berbagai bahan digital yang dapat menolong kita dan orang-orang di sekitar kita mengenal Sang Juru Selamat dan pengorbanan Tuhan Yesus Kristus dengan benar. Membagikan setiap berkat yang kita dapat dari merenungkan dan mempelajari berbagai [bahan Paskah](#) di bawah ini dapat menjadi salah satu bentuk pelayanan kita di era digital. Mari kita menjadi berkat.

#### Bahan-Bahan Multimedia Paskah dari SABDA



Anda bisa memaknai Paskah bersama anak-anak dengan memanfaatkan [bahan-bahan multimedia](#) yang telah dibuat oleh [Yayasan Lembaga SABDA](#). Salah satunya dengan [infografis Paskah](#) yang menceritakan hari-hari Yesus dari perjamuan terakhir, kematian-Nya di kayu salib, kebangkitan-Nya, sampai saat Ia menampakkan diri setelah kebangkitan.



Selain itu, Anda juga bisa menggunakan [video Paskah](#) berjudul "[Kasih Ilahi yang Penuh Pengurbanan](#)". Video ini akan menolong Anda untuk mengajar anak-anak mengenai dosa dan kasih Allah sehingga mereka akan memahami bahwa Ia telah mengutus Anak-Nya yang Tunggal untuk menebus dosa-dosa kita.

### Aplikasi Komik Yesus Hidup



Aplikasi yang berisi komik "[Dia Hidup di Antara Kita](#)" ini merupakan buku "best seller" tentang Yesus yang sudah dicetak lebih dari 18 juta kopi dan diterjemahkan dalam 27 bahasa. Aplikasi ini patut menjadi salah satu pilihan bacaan untuk menyambut Paskah tahun ini. Dengan ilustrasi yang sangat menarik, kaya dengan informasi seperti peta, informasi keadaan pada zaman Yesus, dan lain-lain, aplikasi ini akan membantu kita mengenal, memahami, dan menemukan rencana kedatangan Yesus, Juru Selamat kita, ke dunia. Selain cocok untuk anak, aplikasi ini juga cocok untuk orang dewasa.

Unduh Komik Yesus Hidup

### Aplikasi Alkitab Anak: Tuhan Yesus

Aplikasi yang dibuat oleh [Sevensoft](#) ini adalah sebuah [komik digital berisi cerita kehidupan Tuhan Yesus](#) saat ada di dunia. Mulai dari nubuat tentang kelahiran Tuhan Yesus hingga kebangkitan-Nya dari kematian. Dengan menggunakan aplikasi ini, para orangtua dan guru sekolah minggu akan lebih mudah memperkenalkan kisah Yesus kepada anak-anak karena ceritanya yang dikemas dengan gambar yang menarik dan dengan bahasa yang sederhana.



Unduh Alkitab Anak: Tuhan Yesus

ARTIKEL+

## App-<sup>+</sup>alks: Menggunakan Teknologi untuk Menjelaskan Arti Paskah yang Sebenarnya



Menurut Anda, apakah [arti Paskah](#)? Sering kali, [Paskah](#) dihubungkan dengan telur Paskah, kelinci Paskah, atau cokelat Paskah. Namun, [apakah arti Paskah sesungguhnya?](#) Paskah adalah peristiwa penting bagi orang percaya untuk memperingati karya agung Kristus dalam menebus manusia dari dosa melalui kematian dan kebangkitan-Nya. Yesus Kristus melakukannya dengan kuasa-Nya sebagai Tuhan yang datang ke dalam sejarah manusia dalam wujud manusia dan mati di atas salib untuk menebus manusia dari dosa-dosa mereka. Dalam sejarah manusia, tidak ada seorang pun yang pernah melakukannya sebelumnya.

Pada zaman ini, kita bisa menggunakan teknologi untuk memperkenalkan [arti Paskah](#) ke banyak orang. Anda dapat menggunakan website pribadi dengan menuliskan artikel yang berisi tentang kebenaran arti Paskah. Untuk mengunggah video yang berisi kesaksian seseorang tentang arti Paskah yang sebenarnya, Anda bisa menggunakan [Youtube](#). Selain itu, media sosial seperti [Facebook](#), [Twitter](#), [Instagram](#), dan [Pinterest](#) juga bisa dimanfaatkan untuk memasang gambar seputar Paskah dan menambahkan link ke alamat situs gereja. Selanjutnya, mengenai hal ini, simaklah dalam artikel berikut ini.

## ["Use All the Tools of Technology to Clearly Explain and Invite People to Easter Events"](#)

### APPPS LIVE

\*Publikasi APPPS LIVE adalah suara dari gerakan Apps4God, yaitu gerakan yang mengajak orang-orang percaya, baik sebagai pengembang maupun pengguna teknologi, untuk bersama-sama menggumulkan bagaimana menggunakan teknologi bagi kemuliaan nama Tuhan.

Bergabunglah dengan kami:



Kontak: [live@apps4god.org](mailto:live@apps4god.org)

Redaksi: Hilda, Jono, Tika, dan Lusia

Anda menerima publikasi ini karena Anda berlangganan Publikasi APPPS LIVE. Untuk berlangganan atau berhenti berlangganan kirimkan email ke [live@apps4god.org](mailto:live@apps4god.org).

\*Terbit sebulan 2 kali.

[Download Versi PDF](#)

[Lihat Versi Web](#)

© 2016 [apps4god.org](http://apps4god.org)